

	Objekt: Wendepuppe Meerfrau, Großmutter/Hexe und Prinz
	Museum: Deutsches Märchen- und Wesersagenmuseum Am Kurpark 3 32545 Bad Oeynhausen (0 57 31) 14 34 10 museum@badoeynhausen.de
	Sammlung: Märchenobjekte
	Inventarnummer: M2002/23

Beschreibung

Die Wendepuppe besteht aus drei Figuren: Der Meerfrau, ihrer Großmutter/der Hexe und dem Prinzen. Die Meerfrau hat rötliche Haare (Wolle), trägt ein hellblaues Oberteil zu einer Perlenkette und einen grünen Fischeschwanz. An ihren Torso ist ein Rock genäht, der die Meereswelt, in der sie lebt, darstellen soll. Wendet man diesen Rock, erscheint - je nach Interpretation - in einem schwarzen Kleid die grauhaarige Großmutter der Meerfrau, die ihr verspricht, zu ihrem 15. Geburtstag an die Wasseroberfläche schwimmen zu dürfen. Oder es handelt sich um die Meerhexe, die die Meerfrau später von ihrem Fischeschwanz befreit. Fürs Erzählen dieses Märchens sind daher beide Figuren relevant und können eingesetzt werden. Dreht man die Großmutter/die Hexe, erscheint die Puppe des Prinzen. Er hat eine Uniform an und trägt schwarze Stiefel.

Grunddaten

Material/Technik: Kunststoff, Baumwolle, Wolle
Maße: H 23cm

Ereignisse

[Person- wann
Körperschaft-
Bezug] wer Hans Christian Andersen (1805-1875)
wo

Schlagworte

- "Die kleine Meerjungfrau" (Märchen)
- Märchen
- Puppe (Figur)
- Spielzeug
- Wendepuppe

Literatur

- Perlet, Gisela (1996): Hans Christian Andersen. Märchen und Geschichten. München