

	<p>Object: Arcade The Invaders / Space Invaders</p> <p>Museum: Heinz Nixdorf MuseumsForum Fürstenallee 7 33102 Paderborn 05251-306600 AWegener@hnf.de</p> <p>Collection: Videospiele und Konsolen</p> <p>Inventory number: E-2023-0027</p>
--	--

Description

Als Arcade-Spiele bezeichnet man Videospiele, die in den USA seit den 1970er Jahren in öffentlichen Spielhallen (Arcades) kostenpflichtig angeboten wurden. Seit den frühen 1980er Jahren wurden sie in Deutschland auch in Imbissbuden oder an Kiosken und Supermarktvorräumen aufgestellt, bis dieses gesetzlich verboten wurde.

Trotz bereits existierender Spiele wie "Pong" oder "Breakout" begann die goldenen Ära der Arcade-Spiele 1978 mit dem Spiel "Space Invaders". Dieses Spiel profitierte vom zeitgleichen Star Wars - Fieber und der Weltraumthematik.

Mit der zunehmenden Verbreitung von Homecomputern und Videospielekonsolen, ebte der Boom Ende der 1980er Jahre ab.

2013 wurde "Space Invaders" in die Sammlung des berühmten Museum of Modern Art in New York aufgenommen.

Basic data

Material/Technique:

Kunststoff / Metall

Measurements:

HxBxT: 170 x 64 x 74 cm, Gewicht: 110 kg

Events

Created	When	1978
	Who	Taito
	Where	Japan

Keywords

- Game automat

- Spielekonsole
- Video game
- video game