

	<p>Objekt: Fußball-Roboter der RoboCup Middle Size League</p> <p>Museum: Heinz Nixdorf MuseumsForum Fürstenallee 7 33102 Paderborn 05251-306600 AWegener@hnf.de</p> <p>Sammlung: KI und Robotik</p> <p>Inventarnummer: E-2014-0103</p>
--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Beschreibung

Roboterfußball ist die Herausforderung der Forschung im Bereich Künstliche Intelligenz. Es ist ein Testfeld für den Stand der Wissenschaft und zugleich die Möglichkeit universitärer Ausbildung.

Seit 1997 finden jedes Jahr internationale RoboCup-Spiele mit Forschungsteams aus aller Welt in verschiedenen Ligen statt.

Diese Modell entstammt der dritten Generation der Middle-Size League - Roboter des Fraunhofer Instituts.

Jeder Roboter hat eigene Sensoren und entscheidet völlig autonom. Sie stehen jedoch untereinander und mit einem Computer über Funk in Verbindung.

Grunddaten

Material/Technik:	Meta,, Kunststoff
Maße:	HxBxT: 50 x 47 x 50 cm

Ereignisse

Hergestellt	wann	1999
	wer	Fraunhofer Institut für autonome intelligente Systeme (AIS)
	wo	Sankt Augustin

Schlagworte

- Forschung
- Künstliche Intelligenz
- Roboter

Literatur

- Burkhard, Hans-Dieter (2003): Endspiel 2050 : Wie Roboter Fußball spielen lernen.
Hannover