

	<p>Object: Fußball-Roboter der RoboCup Middle Size League</p> <p>Museum: Heinz Nixdorf MuseumsForum Fürstenallee 7 33102 Paderborn 05251-306600 AWegener@hnf.de</p> <p>Collection: KI und Robotik</p> <p>Inventory number: E-2014-0103</p>
--	--

## Description

Roboterfußball ist die Herausforderung der Forschung im Bereich Künstliche Intelligenz. Es ist ein Testfeld für den Stand der Wissenschaft und zugleich die Möglichkeit universitärer Ausbildung.

Seit 1997 finden jedes Jahr internationale RoboCup-Spiele mit Forschungsteams aus aller Welt in verschiedenen Ligen statt.

Diese Modell entstammt der dritten Generation der Middle-Size League - Roboter des Fraunhofer Instituts.

Jeder Roboter hat eigene Sensoren und entscheidet völlig autonom. Sie stehen jedoch untereinander und mit einem Computer über Funk in Verbindung.

## Basic data

Material/Technique:	Meta,, Kunststoff
Measurements:	HxBxT: 50 x 47 x 50 cm

## Events

Created	When	1999
	Who	Fraunhofer Institut für autonome intelligente Systeme (AIS)
	Where	Sankt Augustin

## Keywords

- Artificial intelligence
- Research
- Robot

## Literature

- Burkhard, Hans-Dieter (2003): Endspiel 2050 : Wie Roboter Fußball spielen lernen.  
Hannover