

	<p>Object: Trink-Ente (Drinking Happy Bird)</p> <p>Museum: Heinz Nixdorf MuseumsForum Fürstenallee 7 33102 Paderborn 05251-306600 AWegener@hnf.de</p> <p>Collection: Physikalisches Spielzeug</p> <p>Inventory number: E-2008-0607</p>
--	--

Description

Die Trink-Ente wird vor eine Schale mit warmen Wasser gestellt, so dass der Schnabel in das Wasser eintauchen kann. Die Ente nickt in regelmäßigen Abständen.

Sie ist mit Äther im Bauch gefüllt. Dieser verdampft, so dass sich der Druck erhöht und die Flüssigkeit in den Kopf steigt. Dort kondensiert sie an dem kalten Schnabel. Das führt dazu, dass der Kopf schwerer wird und vornüber fällt. Die Ente darf maximal bis in die Waagerechte kippen. Die Ätherflüssigkeit fließt nun wieder zurück und die Ente richtet sich wieder auf. Die Verdampfung des Wasser auf dem Schnabel der Ente wird zur Kühlung benötigt, so dass die Ätherflüssigkeit im Kopf kondensieren kann.

Wird etwa eine Haube über die Anordnung gestellt, so nimmt die Luftfeuchtigkeit schnell so stark zu, dass das Wasser auf dem Schnabel nicht mehr verdampfen kann, da die Luftfeuchtigkeit sich im Gleichgewicht befindet. Dadurch fehlt die Kühlung und die Ente bleibt stehen. Es handelt sich also nicht, wie vielleicht vermutet um ein Perpetuum Mobile.

Basic data

Material/Technique:

Glas / Kunststoff / Filz

Measurements:

HxBxT: 18 x 5 x 5 cm, Gewicht: 0,32 kg

Events

Created	When	2008
	Who	
	Where	

Keywords

- Duck
- Game piece
- Physics
- toy