

 <p>Heinz Nixdorf MuseumsForum / Jan Braun [CC BY-NC-SA]</p>	<p>Object: Magnavox Odyssey</p> <p>Museum: Heinz Nixdorf MuseumsForum Fürstenallee 7 33102 Paderborn 05251-306600 AWegener@hnf.de</p> <p>Collection: Videospiele und Konsolen</p> <p>Inventory number: E-1998-0035</p>
---	--

Description

Mit dem Spiel Odyssey begann die Videospiele-Ära. 1972 wurde es von der Firma Magnavox vertrieben. Das Spielprinzip war sehr einfach: Der Bildschirm zeigte rechts und links Balken, die durch Drehregler bewegt werden konnten. Weiterhin gab es einen weißen Punkt, den man mit dem Balken abwehren bzw. an dem gegnerischen Balken vorbeischießen musste.

Basic data

Material/Technique:

Kunststoff

Measurements:

HxBxT: 10 x 37 x 23 cm, Gewicht 1,48 kg

Events

Created	When	1972
	Who	Magnavox
	Where	
[Relation to person or institution]	When	
	Who	Ralph Baer (1922-2014)
	Where	

Keywords

- Video game
- video game