

 Heinz Nixdorf MuseumsForum / Sergei Magel [CC BY-NC-SA]	<table><tr><td>Object:</td><td>"Wolf und Schaf" – Der erste deutsche Spielecomputer</td></tr><tr><td>Museum:</td><td>Heinz Nixdorf MuseumsForum Fürstenallee 7 33102 Paderborn 05251-306600 AWegener@hnf.de</td></tr><tr><td>Collection:</td><td>Videospiele und Konsolen</td></tr><tr><td>Inventory number:</td><td>E-2014-85</td></tr></table>	Object:	"Wolf und Schaf" – Der erste deutsche Spielecomputer	Museum:	Heinz Nixdorf MuseumsForum Fürstenallee 7 33102 Paderborn 05251-306600 AWegener@hnf.de	Collection:	Videospiele und Konsolen	Inventory number:	E-2014-85
Object:	"Wolf und Schaf" – Der erste deutsche Spielecomputer								
Museum:	Heinz Nixdorf MuseumsForum Fürstenallee 7 33102 Paderborn 05251-306600 AWegener@hnf.de								
Collection:	Videospiele und Konsolen								
Inventory number:	E-2014-85								

Description

Angelehnt an das traditionelle Wolf-und-Schaf-Spiel baute der damaligen Maschinenbaustudent Roderich Gräff 1951 in Darmstadt den ersten deutschen Spielecomputer. Die elektrischen Bauteile sammelte er vom Schrott. Das Spiel benötigt eigentlich die Größe eines Schachbretts, doch Roderich Gräff hatte nur 57 Relais' zur Verfügung, sodass er das Schachbrett um eine Reihe verkleinerte. Der Spielfreude seiner Mitstudenten tat es keinen Abbruch.

Basic data

Material/Technique:	Holz, Metall, Kunststoff
Measurements:	HxBxT: 17 x 37 x 47 cm, Gewicht: ca. 8 kg

Events

Created	When	1951
	Who	Roderich Gräff (1927-)
	Where	Darmstadt

Keywords

- Chessboard
- Game
- Video game
- Video game console